

## Program kursu Autodesk Inventor Essentials

**Wprowadzenie do środowiska pracy programu Autodesk Inventor:** omówienie zasad pracy z programem, uruchamianie i zamykanie aplikacji, omówienie środowiska, tworzenie środowisk projektu, menu, interfejs i komunikacja użytkownika z programem, wyświetlanie belek narzędziowych, wykorzystanie przestrzeni roboczych.

**Modelowanie pojedynczej części:** omówienie środowiska pojedynczej części, narzędzia szkicowania, relacje w szkicu, tworzenie brył prostopadłościennych i obrotowych, fazowań, zaokrągleń, otworów i wycięć, pochyleń powierzchni oraz szkiców prostokątnych i kołowych, edycja istniejących brył.

**Tworzenie złożów komponentów:** omówienie środowiska, typów relacji pomiędzy komponentami, przenoszenia, dodawania i usuwania części, tworzenia sztyku pojedynczych części, modelowanie w kontekście zespołu, obliczanie objętości, masy, pola powierzchni, momentów bezwładności.

**Generowanie dokumentacji 2D:** przygotowanie formki ramki i tabliczki rysunkowej, wstawianie tekstu zautomatyzowanego, generowanie rzutów na podstawie plików CAD 3D, tworzenie przekrojów, widoków szczegółowych, wyrwań, opis rysunku poprzez wymiarowanie, wstawianie symboli, osi symetrii, znaczników środka, listy części i numerowania części.